



TM





L'Histoire, Toujours une Histoire

Une histoire qui remonte à des milliers d'années, une histoire marquée par le sang, les conquêtes, les actes innommables maléfiques et dépravés. Les seigneurs Thargiens de cette histoire maudite, ceux de la race saurienne, avaient réduit en esclavage toutes les autres races pendant ces temps sombres. Cependant, comme les empires qui les ont précédés et les empires qui suivront, les marées ont tourné, les oppresseurs ont été affaiblis par leurs intérêts personnels, par les luttes intestines, la trahison et les subterfuges, et ont été renversés par les excès qu'ils ont eux-mêmes créés, finalement par ce qui est devenu connu dans le royaume sous le nom de Grand Cataclysme, par la suite bannis dans les déserts les plus profonds de leur ancien grand empire. Le Nouvel Empire s'effondre et tente de se fortifier contre les attaques de son voisin chaotique, Karnarcos, tandis que les Maisons Nobles, les Guildes et les Factions de tous les Clans et Familles Régnautes forment des alliances fragiles pour les aider à conjurer le chaos envahissant mais il reste un espoir, un espoir de temps meilleurs et un retour à la paix. Les Dieux Anciens sont morts, séparés de leurs croyants par le Cataclysme. Les Temples Élémentaires régissent la vie de la plupart des habitants du royaume, accordant pouvoir et faveur à leurs adeptes.

Magie, Magie Noire

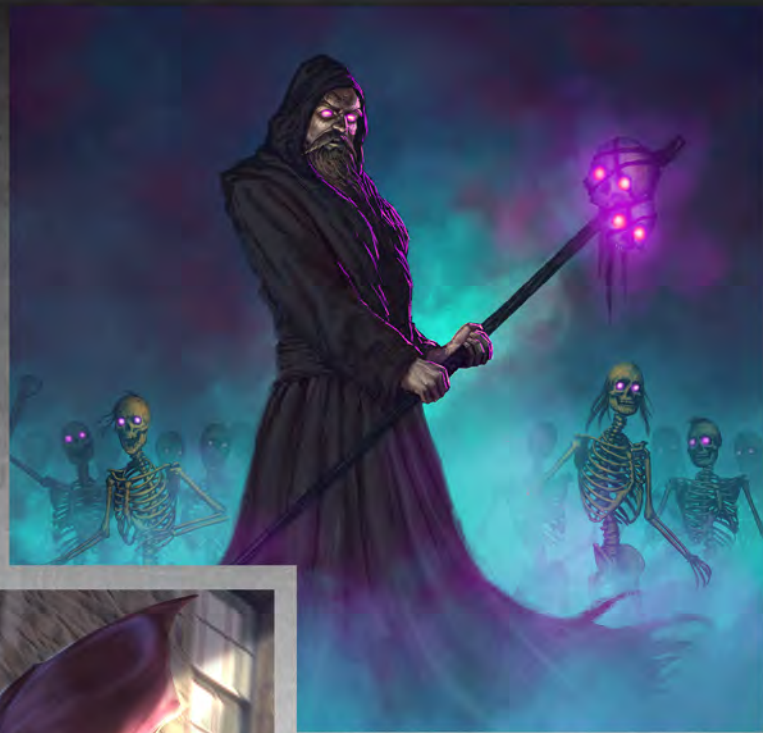
Les Thargiens étaient passés maîtres à la fois dans l'art de la magie et de la manipulation génétique. Ils ont laissé derrière eux un royaume divisé de peuples en guerre et de monstres effrayants, des créations innommables du mal. Dans ce vide de la civilisation, ceux qui suivent leur sillage tentent de forger leurs propres royaumes, luttant pour bâtir sur les décombres des vestiges d'une meilleure époque. La magie est puissante mais a un coût élevé : elle est difficile à maîtriser et épuisante à utiliser. Les anciennes écoles de magie tentent de se rétablir en tant que gardiens et protecteurs de la connaissance mystique, mais avec tant de magie en liberté dans le royaume, c'est une bataille qui ne sera peut-être jamais gagnée.

Légendes de Renommée, de Gloire

Thargos s'est construit sur la légende et la renommée. Les actes de ces héros qui les ont précédés inspirent la lutte pour mettre de l'ordre dans un monde au bord des ténèbres et de l'anarchie. Les joueurs jouent le rôle de personnages dans ce monde à travers la gamme des jeux. Ils chercheront à établir leur propre renommée tout en servant leurs maîtres, quels qu'ils soient. Les personnages peuvent être à la recherche d'honneur et de gloire pour leur Ordre, leur Guilde, leur Maison, leur Culte, leur Faction ou leur Temple : ils peuvent être un émissaire dans un monde qui a désespérément besoin de valeurs auxquelles s'accrocher. Les jeux parlent des luttes des mortels abandonnés par leurs dieux, des prêtres qui s'efforcent de faire revivre la foi des infidèles. Des mages à la recherche des vérités ultimes par la magie, même si ces vérités sont ce qui a provoqué la grande chute de la civilisation en premier lieu. Et bien sûr, de guerriers combattant des ennemis de toutes sortes, certains plus humains que d'autres.

Pas Seulement un Monde, mais tout un Écosystème à Explorer

Un monde de jeux où l'on forge des relations, un environnement d'exploration et de découverte, d'aventures épiques et d'affrontements de peurs. L'écosystème de jeux Cursed Empire se déroule dans ce monde de factions en guerre, de magie noire et de cultures fracturées. Ce riche écosystème comprend des jeux de cartes, une gamme de Jeux de Rôle sur table, des figurines aux détails uniques et une série de jeux de société pour répondre à différents styles de jeu, des Jeux de Cartes rapides aux Jeux Experts de type Eurogames en passant par les jeux à thèmes forts type l'Exploration de Donjons.

A character in dark, ornate armor with a red cape, holding a glowing green cube. The character has a beard and a determined expression. The illustration is framed by an ornate, golden border.

ILLUSTRATIONS ÉPIQUES & ÉVOCATRICES

L'art vous transporte dans un autre univers, plongeant les joueurs dans Thargos, un monde perdu dans une histoire difficile que vous pouvez presque toucher et sentir... Survivez Thargos en explorant, en combattant et en construisant votre récit.

Les Jeux de Cartes Cursed Empire

Héros de Thargos Boîte de Base 1



- * 210 cartes
- * Cartes Black Core Finition Lin

Battle Mages



- * 110 cartes
- * 6 Cartes Battle Mage Grand Format
- * Black Core
- * Finition Lin
- * 10 cartes bonus pour Héros de Thargos
- * 6 jetons Points de Vie



Expansion des Morts-Vivants Héros de Thargos



- * 36 cartes
- * Black Core
- * Finition Lin

Deck 1 de Démarrage - ARRIVE BIENTOT !

- * 50+ cartes
- * Black Core
- * Finition Lin



3ème Edition JDR Cursed Empire - Arrive en 2024!



360 pages* Corebook Joueur

Histoire, géographie, Renommée, création de personnage, système de compétences, tension, points de santé mentale, peurs et phobies, argent, équipement, religion, combat et magie.

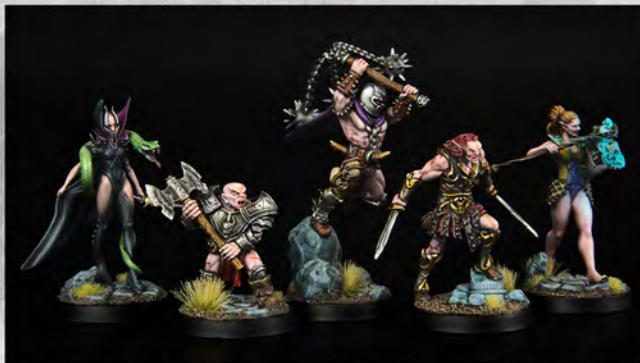
360 pages* Corebook du Maître des Contes (MC)

Développement des personnages, Atlas, Bestiaire, Objets magiques, Maîtrise des Contes, Scénarios, Personnages renommés, et Système de Compétences.

80 pages* 5E Companion Book

Conversion de la mécanique de Cursed Empire 3rd Edition à la 5e. Conseils pour rendre Thargos accessible aux joueurs de la 5e.

Figurines Cursed Empire



some miniatures released under license from Lion Tower Miniatures UK

Les images peuvent changer



Figurines Cursed Empire





Ascendia - Les Saisons de Thargos

Nombre de Joueurs: 1-4

Durée: 90 minutes

Age: 10+

« Devenez le chef de la vallée cachée d'Ascendia grâce à la renommée de vos exploits dans l'artisanat, la collecte de ressources, l'exploration et l'aventure »

* Mécanique de style JDR simple : développez votre personnage avec des attributs changeants qui ont un impact conséquent sur les options de jeu

* Atmosphère - un monde vivant avec un contexte riche et profond à explorer avec de multiples routes vers la victoire.

Guildes de Kurnor

Nombre de Joueurs: 2-4

Durée: 90-120 minutes

Age: 14+

“Menez votre Guilde de voleurs et d'assassins au pouvoir dans la cité Impériale de Kurnor. Mais la guerre civile brutale qui fait rage à Thargos présente à la fois des opportunités et des risques, alors soyez prudents.

* Mécanique de construction de deck et de contrôle de zone. Accumulez de l'or, élaborer des complots subtils et recrutez des agents plus puissants des bas-fonds de l'Empire tout en étendant le pouvoir et l'influence de votre Guilde à travers l'Empire. Parviendrez-vous à dominer le monde criminel de Thargos ?



Metbetoch

Nombre de Joueurs: 1-4

Durée: 90 minutes

Age: 14+

“Explorez la cité Impériale en ruine de Metbetoch à la recherche de secrets perdus, de sorts puissants et d'artefacts avant que vos adversaires ne puissent vous battre ! »

* Jeu d'exploration et de contrôle de zone basé sur un scénario thématique avec des quêtes et des combats, où chaque joueur gère son groupe d'aventuriers en améliorant leurs compétences, en obtenant de l'équipement et en découvrant des secrets tout en combattant certains des habitants les plus dangereux qui ont infesté les ruines et les catacombes de la ville.





La Traque - Dungeon Crawler

Nombre de Joueurs: 1-6

Durée: 90-120 minutes

Age: 14+

"Vous êtes dans une course désespérée contre la montre pour traquer un mage rebelle avant qu'il ne soit trop tard pour l'Empire !

**10 chapitres de donjons à explorer :*

**100 tuiles de donjon au format A4*

**Plus de 500 jetons*

**Plus de 200 cartes*

**150 + standees et des options pour des figurines de*



**Formez votre groupe, équipez vos héros et parcourez les 10 régions de Thargos : cryptes profondes, navires, manoirs abandonnés, repaires de cultistes, montagnes enneigées, plaines et jusqu'au cœur même de Karnarcos... les régions maléfiques et maléfiques du sud.*

**Les tuiles de donjon et les figurines sont compatibles avec le JDR Cursed Empire et peuvent être utilisées avec d'autres jeux de rôle et avec d'autres figurines fantastiques.*

Galères de Guerre de Thargos

Nombre de Joueurs: 1-4

Durée: 45 minutes

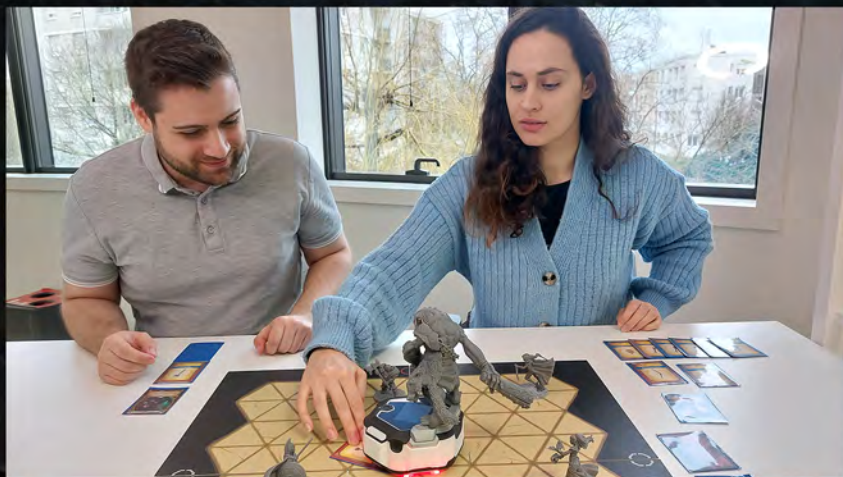
Age: 14+

"Prenez les commandes de votre galère de guerre et partez à l'aventure en affrontant pirates, flottes ennemies et monstres des profondeurs !

**La gestion des galères de guerre combine le moral de l'équipage, l'intégrité structurelle du navire, la manœuvrabilité et l'armement affectés par les conditions météorologiques et les attaques ennemies : combattre, fuir ou couler ! Vous devez réussir un certain nombre de voyages pour gagner.*



Les Monstres n'ont jamais été aussi dangereux, imprévisibles et malins ! OLEM, le robot pour les jeux de société avec IA intégrée, débarque sur une table près de chez vous avec notre projet "Boss Fighter" de Cursed Empire ...



Les jeu final peut changer



% DEVELOPEMENT DE LA GAMME CURSED EMPIRE 2023-2025



Quel Sera Votre Récit ?



Ludicaire/Bar à Jeux